ЛИЦЕЙ АКАДЕМИИ ЯНДЕКСА

**ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ**

**на разработку проекта по блоку «PyGame»**

**на тему**

**«3D-Шутер»**

**1 Общие сведения**

**1.1 Полное название приложения**

3D-Шутер “Light War”

**1.2 Сокращённое название приложения**

3D-Шутер “LW”

**1.3 Назначение приложения**

Игра предназначена для отдыха, развития скорости реакции.  
Предназначена для лиц от 16 до 99 лет.  
Решает проблему нашего проекта.

**1.4 Разработчики**

Данный проект разрабатывают Медведев Артём Дмитриевич, Ганжа Николай Андреевич, ученики Лицея Академии Яндекса на базе центра цифрового образования детей “IT-Куб” ГАПОУ Оренбургского колледжа экономики и информатики.

**2 Требования к средствам реализации приложения**

**2.1 Технологический стек**

Язык программирования Python 3.9+  
 Язык разметки CSS

Библиотеки:

* pygame
* numba

**2.2 Инструментальные средства**

Среда разработки PyCharm Community Edition 2021.2

Фоторедактор Adobe Photoshop 2021

СУБД SQLite Studio

**2.3 Описание требований к платформе для установки и эксплуатации приложения**

Операционная система Windows 10 или выше

Язык программирования Python 3.9+

Мультипоточный процессор (от 2 потоков)

Интернет нужен

**3 Требования к функциональной составляющей приложения**

**3.1 Общий состав функций**

* Авторизация
* Игровой процесс
* Просмотр таблицы лидеров
* Изменение настроек игры
* Просмотр информации о разработчиках

**3.2 Состав данных, подлежащих хранению**

В базе данных будет храниться информация о пользователе(никнейм) и его максимальный результат за игру.

**3.3 Требования к составу и функционированию интерфейсной части**

1. должн быть экрнан афтаризации для сбора инфоршации о пользователе
2. главный экран для выбора уровня
3. при запуске будет выбор уроня сложности
4. при игре будет мини карта и основноная 3d часть

**3.4 Требования к функционированию модулей обработки данных**

Всё будет